



TECNOLOGIA

Objetivos: Reconocer partes del computador

La presente guía la deberás copiar y responder en el cuaderno de la asignatura y será evaluada como nota acumulativa, la cual se promediará con otras notas acumulativas.

LEER EL SIGUIENTE DOCUMENTO, LUEGO RESPONDER:

GUÍA N° 1 DE TECNOLOGÍA

El **software** es una palabra que proviene del idioma inglés, pero que gracias a la masificación de uso, ha sido aceptada por la Real Academia Española. Según la RAE, el **software** es un conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas que permiten ejecutar distintas tareas en una computadora, es el equipamiento lógico que poseen los sistemas informático como computadoras y otros aparatos como teléfonos inteligentes cajeros automáticos y diversos aparatos tecnológico, entendiéndose por software a todos los programas, sistemas operativos y aplicaciones. En contra posición a los componentes físicos que son llamados **hardware**. Son los programas diseñados por los usuarios para facilitar la realización de tareas específicas en la computadora, como pueden ser las aplicaciones ofimáticas procesador de texto (Word), hoja de cálculo (Excel), programa de presentación (Power Point).

El **hardware** en informática se refiere a las partes física tangible de un sistema informático; sus componentes eléctrico, electrónico, electromecánicos y mecánicos. Cables, periféricos de todo tipo y cualquier otro elemento físico involucrado como el disco duro, la memoria RAM (almacenamiento), el procesador central CPU (procesamiento), la tarjeta madre, el gabinete en donde se encuentran los circuitos el monitor, el teclado, el ratón, etc.

Responde:

1. ¿Qué es software?
2. ¿Qué diferencia hay entre software y hardware?
3. Nombra elementos del hardware
4. Nombre aplicaciones del software
5. ¿Cuáles de los siguientes elementos del computador podrías clasificar como software y cuales como hardware?, haga una tabla separándolos:

Teclado, office, MS-DOS, memoria RAM, disco duro, Windows XP, Access, ratón, Paint, monitor, Messenger, microprocesador, tarjeta SD, escáner, webcam, impresora,